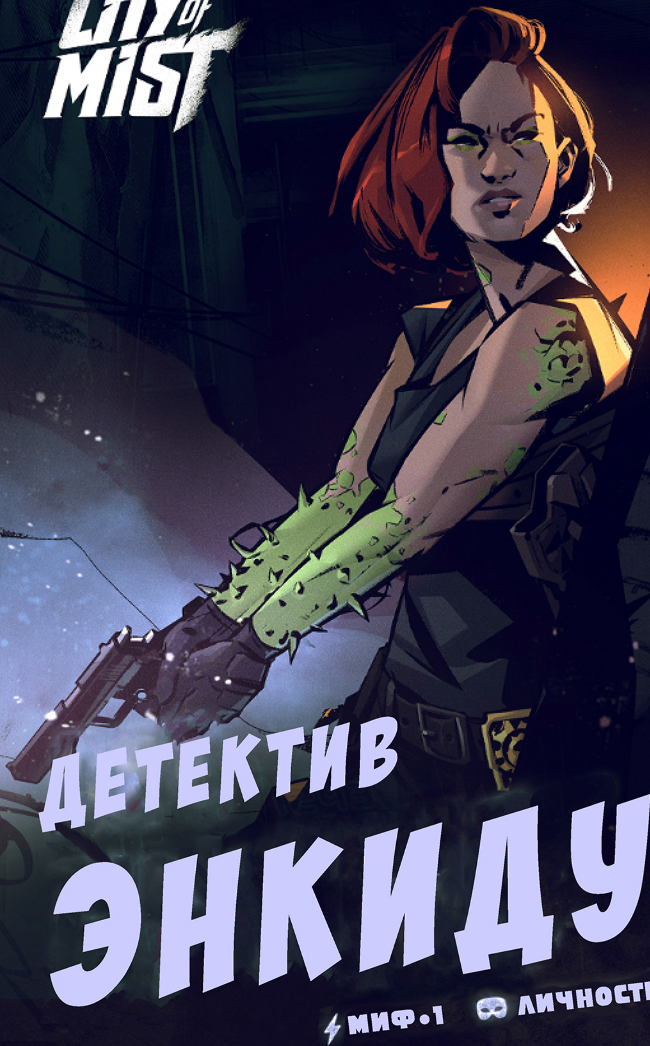


Детектив Энкиду

Миф·1 Личность·3

Как играть

Когда наступает твой череддействовать:

1 **Опиши что делаешь**

2 **Выбери ход**, который больше всего подходит.

- **Изменить игру** — Дать преимущество себе или своим союзникам
- **Столкнуться опасностью** — Избежать удара, терпеть вред, сопротивляться пагубному влиянию
- **Ударить изо всех сил** — Применить свои способности по максимуму
- **Действовать скрытно** — Действовать тайно или обманчиво
- **Убедить** — Уговорить, угрожать или убедить кого-то сделать что-то
- **Лицом к лицу** — Победить кого-то или заполучить что-то
- **Расследовать** — Искать ответов на волнующие вас вопросы
- **Пойти на риск** — Действовать смело, рискованно или откровенно глупо

Выбери метки подходящие к твоему действию:

Каждая метка силы = +1 сила

Каждая метка слабости = −1 сила, +1 ✓ внимание

Каждая метка истории +1/−1 сила

4 **Примени статусы**

Наивысший помогающий статус — Прибавь ранг к силе

Наивысший мешающий статус — Вычти ранг из силы

5 **Брось кубики+сила** (два шестигранных кубика). Если твой результат:

- 6 и менее › Промах — МЦ делает ход
- от 7 до 9 › Успех! — Успех с осложнением
- 10 и более › Успех! — Абсолютный успех!

Посмотри описание хода, чтобы узнать исход.

✓✓✓ **Улучшение** Когда ты отметишь **три пункта Внимания** на своей теме, сброс счётчик Внимания и выбери одно улучшение для это темы:

☒ Выбери новую метку силы или ☒ Разблокируй улучшение темы

Комбо из меток

Изучить место преступления
Расследовать
Работа в полици + В поисках доказательств
Сила 2

Ударить кого-то как берсерк
Лицом к лицу или Ударить изо всех сил
Дать волю зверю внутри + Колючие щупальца
Сила 2

Угражать кому-то арестом
Убедить
Работа в полиции + Жетон полицейского + Ты в моей юрисдикции
Сила 3

Преследовать кого-то в переулке
Расследовать
Улицы Миллер-Сквайр + Ты в моей юрисдикции + Колючие щупальца + Дикая атлетика
Сила 4

Этот персонаж часть стартового набора "Бюро Всевидящее Око" НРИ City of Mist. Доступный на cityofmist.co

Выражение — Дикая

Внимание ☐☐☐ Увядание ☐☐☐

Тайна:

"Когда я должна следовать своим инстинктам?"

В темных тайниках своей души детектив Энкиду укрывает дикое существо, героического зверочеловека Энкиду из древней Месопотамии. Может ли она доверять животной мудрости?

Метки силы
- Дать волю зверю внутри
- Колючие щупальца
- Дикая атлетика

Новые метки силы
- ☐ Чемпион по единоборствам
- ☐ Контроль феромонами
- ☐ Инстинкт превыше разума

Метки слабости
Неотесанная скотина

Развитие темы
☐ Сдержать всплеск
Когда ты делаешь ход **Хватит сдерживаться** с использованием меток этой темы, бросок 6 и меньше засчитывается как 7-9.

Обучение — Круто-сваренная детектив

Внимание ☐☐☐ Трещина ☐☐☐

Ориентир:

"Никогда не оставляю дел не доведенных до конца."

Детектив повидала немало мест преступлений, окруженных желтой лентой, омытых холодным дождём. Она знает границы своих полномочий, и знает, что не стоит совать свой нос не в свое дело, но она не может стоять в стороне.

Метки силы
- Работа полиции
- В поисках доказательств
- Ехать с сиреной

Новые метки силы
- ☐ Опытная интуиция
- ☐ Чрезмерное применение силы
- ☐ Повышение до сержанта

Метки слабости
Не принимай слишком близко к сердцу

Развитие темы
☐ Разноплановые тренировки
Один раз за сессию, ты можешь создать временную **метку истории**, которая расскажет о методиках или деталях твоих тренировок.

деталях твоих тренировок.

Собственность — Стандартная экипировка

Внимание ☐☐☐ Трещина ☐☐☐

Ориентир:

"Я доверяю своей пушке больше чем кому либо здесь."

Пушка и значок, это все что нужно копу, включая детектива Энкиду. Люди могут предать тебя, но твое снаряжение, на него можно с уверенностью положиться.

Метки силы
- Жетон полицейского
- Доступ к полицейскому снаряжению
- Обычный пистолет

Новые метки силы
- ☐ Обойма с бронебойными пулями
- ☐ Скрытая кобура
- ☐ Патрульная машина

Метки слабости
Выглядит как коп

Развитие темы
☐ Старшина
Один раз за сцену, другой игрок может использовать **метку с этой темы** описывающую предмет.

Территория — 23й участок

Внимание ☐☐☐ Трещина ☐☐☐

Ориентир:

"Имая дело с Миллер Сквайр, ты имеешь дело со мною."

Последние десять лет, Энкиду привязана к 23му полицейскому участку, наблюдающего за Миллер-Сквайр. Все, что происходит на улице в этом районе, часть её работы.

Метки силы
- Улицы Миллер-Сквайр
- Местные мелкие аферисты
- Ты в моей юрисдикции

Новые метки силы
- ☐ Неподкупная
- ☐ Прижать кого нибудь для ответов
- ☐ Вызвать подмогу

Метки слабости
Коррупция повсюду

Развитие темы
☐ Преданность не знает границ
Когда ты на своей территории, ты можешь дать **статус** предназначающийся тебе НПС союзнику или объекту на твоей территории, если это возможно. Когда это делаешь, отметь одну **Трещину** в этой теме.

© 2019 Son of Oak Game Studio / Amít Moshe

Ignacio Sato (Order #18093146)